



Digital
College

EDITAL HACKATHON

Edição 2023.1



EDITAL PARA HACKATHON NO "RECRUITING DAY" DA DIGITAL COLLEGE

A Digital College Fortaleza LTDA, com o objetivo de desenvolver soluções criativas e inovadoras para os desafios enfrentados pelos alunos e ex-alunos da instituição, na busca por oportunidades no mercado de trabalho, vem por meio deste edital tornar pública a abertura das inscrições de seleção para participação no hackathon que ocorrerá no evento "Recruiting Day" nesta escola.

O projeto tem como foco estimular a criatividade e a inovação dos participantes por meio da resolução de problemas complexos em um período de tempo limitado, além da possibilidade de estarem sendo avaliados tanto pelas suas *hard skills* quanto pelas *soft skills*.

1. APRESENTAÇÃO

1.1. O evento é de responsabilidade da Digital College Fortaleza LTDA, inscrita perante o CNPJ/MF sob nº 43.082.596/0001-29, com sede na Av. Santos Dumont, 1510, 1º e 10º andares, Aldeota, na cidade de Fortaleza, Estado do Ceará, CEP 60150-161, doravante denominada ORGANIZADORA.

2. OBJETIVO

2.1. O foco do evento é desenvolver soluções tecnológicas e criativas para questões específicas, com o objetivo de encontrar soluções inovadoras e eficientes para os problemas explanados. Serão selecionados aqueles que preencherem os requisitos estabelecidos neste Edital.

2.2. O evento possuirá as seguintes fases distintas, quais sejam:

1. Inscrições via Sympla;
2. Análise de requisitos necessários;
3. Pré-seleção com relação a vagas e requisitos;
4. Comunicação dos participantes aceitos;
5. Abertura do evento;
6. Fase de produção;
7. Encerramento.

Cada fase possuirá condições e abrangência de realização distintas e específicas, que estarão devidamente descritas neste edital.

3. QUEM PODERÁ PARTICIPAR

3.1. Para todos os fins e efeitos, serão considerados como participantes alunos e ex-alunos da Digital College, dos cursos de Desenvolvimento Full Stack, Formação em Data Analytics, Formação em Marketing Digital e Formação em Design & Criação.

3.2. Não serão aceitos como participantes executivos e funcionários da ORGANIZADORA que estejam diretamente envolvidos em qualquer elaboração, administração e/ou execução deste Processo de Seleção.

3.3. É de responsabilidade de cada interessado atender às especificidades, inclusive técnicas, de cada fase em que participar. Uma vez inscrito no Evento, o interessado será considerado "Participante".

3.4. É necessário que os participantes atendam aos pré-requisitos de cada categoria de participação, sendo estes de caráter eliminatório.

3.5. Cada participante só poderá fazer parte de uma equipe.

3.6. O processo seletivo do presente edital seguirá o cronograma abaixo, que poderá sofrer alterações a único e exclusivo critério da ORGANIZADORA.

CRONOGRAMA:

FASE 1:

Inscrições: 08/05/2023 a 11/05/2023;



FASE 2:

Análise de requisitos e vagas: 12/05/2023 a 14/05/2023;

FASE 3:

Divulgação dos participantes elegíveis: 15/05/2023;

FASE 4:

Abertura do evento e formação de equipes: 19/05/2023;

FASE 5:

Evento e entrega final: 25/05/2023.

4. FASE 1 – INSCRIÇÕES

4.1. As inscrições para o evento devem ser realizadas por meio da plataforma Sympla, no website (<https://shre.ink/QpJ1>), do dia 08/05/2023 até o dia 11/05/2023 às 23H59.

4.1. Nesta fase serão aceitas até 70 inscrições, contudo, a inscrição ainda não garante a participação do candidato no evento. Os candidatos desta etapa irão passar pela fase de análise de requisitos e, então, serão comunicados sobre o resultado da análise até as 23H59 do dia 15/05/2023 via e-mail enviado pela ORGANIZADORA.

A responsabilidade quanto à verificação do recebimento do e-mail fica a cargo do próprio participante (importante se atentar à caixa de spam).

5. FASE 2 – ANÁLISE DE REQUISITOS E VAGAS

5.1. Os candidatos desta etapa irão passar pela fase de análise de requisitos e, então, serão comunicados sobre o resultado da análise até as 23H59 do dia 15/05/2023 via e-mail enviado pela ORGANIZADORA. A responsabilidade quanto à verificação do recebimento do e-mail fica a cargo do próprio participante (importante se atentar à caixa de spam).

5.2. O evento será limitado a 50 pessoas, sendo elas distribuídas da seguinte forma:

- 25 participantes do curso de Desenvolvimento Full Stack;
- 10 participantes do curso de Formação em Data Analytics;
- 10 participantes do curso de Formação em Marketing Digital e/ou Design & Criação;
- 5 monitores, indicados pela ORGANIZADORA.

5.3. O projeto a ser desenvolvido necessita que os participantes, de acordo com cada área de formação, possuam as seguintes habilidades, sendo estas de caráter eliminatório:

- **Para os participantes do curso de Desenvolvimento Full Stack:** conhecimento básico em HTML, CSS, Lógica de Programação, Javascript, React.js e Node.js;
- **Para os participantes do curso de Formação em Data Analytics:** conhecimento básico em Banco de Dados relacionais, Banco de Dados dimensionais, SQL para Análise de Dados, Banco de Dados não-relacionais e Processo de Descoberta do Conhecimento;
- **Para os participantes do curso de Formação em Marketing Digital:** conhecimento básico em Estratégias de Marketing, Plano de Marketing Digital, Jornada do Cliente e desenvolvimento de peças gráficas em plataformas distintas;
- **Para os participantes do curso de Formação em Design & Criação:** noções básicas de criação, branding de marca, introdução ao Photoshop e Illustrator.

5.4. É necessário que os participantes atendam aos pré-requisitos de cada categoria de participação. A análise por parte da ORGANIZADORA será feita com base no curso em que o aluno está matriculado ou que já tenha concluído.

5.5. Os inscritos que não venham a ser convocados ficarão no nosso banco de dados para participarem das próximas edições do evento, caso queiram, ou para serem convocados caso haja desistência de algum membro participante durante o processo.

5.6. Os inscritos que forem convocados e não comparecerem na abertura ficarão vetados nas próximas edições.

5.7. Não poderão participar do evento alunos e ex-alunos que já estejam trabalhando ou exercendo atividades na área de formação do seu curso.

6. FASE 4 – ABERTURA DO EVENTO E FORMAÇÃO DE EQUIPES

- 6.1.** O tema do Hackathon será divulgado na abertura do evento.
- 6.2.** Cada participante só poderá fazer parte de uma única equipe.
- 6.3.** As equipes deverão desenvolver uma solução criativa e inovadora, que será indicada pela ORGANIZADORA.
- 6.4.** A abertura do evento será no dia 19/05/2023 na sede Aldeota da Digital College, com horário a ser indicado pela ORGANIZADORA.
- 6.5.** O trabalho final deverá ser obrigatoriamente desenvolvido em equipe e apresentado somente no último dia.
- 6.6.** A ORGANIZADORA não se responsabiliza por problemas técnicos que impeçam a entrega do trabalho final.
- 6.7.** Cada equipe deverá ser formada da seguinte forma:
 - 5 participantes do curso de Desenvolvimento Full Stack;
 - 2 participantes do curso de Formação em Data Analytics;
 - 2 participantes do curso de Formação em Marketing Digital e/ou Design & Criação;
 - 1 monitor a ser indicado pela ORGANIZADORA.
- 6.8.** Os participantes poderão montar as suas equipes, com exceção do monitor a ser indicado.
- 6.9.** A ORGANIZADORA não se responsabiliza pelo fornecimento de equipamentos e máquinas para o desenvolvimento do projeto.
- 6.10.** Os participantes poderão desenvolver, se reunir e realizar quaisquer atividades no período do evento até a entrega final do projeto, não sendo estes de responsabilidade da ORGANIZADORA.

6. FASE 5 – EVENTO E ENTREGA FINAL

- 6.1.** As equipes deverão apresentar o seu trabalho final no dia 25/05/2023, de maneira presencial, até às 15h, na sede da Digital College localizada na Av. Santos Dumont, 1510, 1º andar, Aldeota, Fortaleza-CE.
- 6.2.** A ORGANIZADORA disponibilizará o seu espaço físico para que as equipes se reúnam e apresentem o seu trabalho.
- 6.3.** As apresentações iniciarão, impreterivelmente, às 15H do dia 25/05/2023.
- 6.4.** Cada equipe terá um tempo máximo de 20 minutos para apresentação do seu trabalho.
- 6.5.** Caso a equipe não consiga se apresentar nos devidos tempo e prazo, a ORGANIZADORA não se responsabilizará.
- 6.6.** A equipe ganhadora será avaliada por profissionais de responsabilidade da ORGANIZADORA, assim como a premiação a receber.

7. CONSIDERAÇÕES FINAIS

- 7.1** A ORGANIZADORA reserva-se o direito de alterar qualquer um dos itens deste termo e condições sem aviso prévio.
- 7.2** A participação no Hackathon da Digital College implica a aceitação dos termos e condições aqui descritos.

Fortaleza, 06 de Maio de 2023

Sarah Miranda de Santama Soares.

Coordenação Acadêmica da Digital College Fortaleza